Titre : Effectuer une vente

Acteurs principaux : Employé

Acteur secondaire : Client

Préconditions : La connexion entre la base de données et le système est opérationnelle.

L’employé s’est connecté sur sa session avec ses identifiants.

Post-conditions : Le client repart avec ses achats. Le système a enregistré qu’un ou plusieurs articles ont été achetés. Le paiement a été reçu et la transaction a été enregistrée dans le système.

Scénario Principal :

|  |  |
| --- | --- |
| Acteurs | Système |
| 1. Le client se présente au guichet devant la caisse et présente ses achats à l’employé.  2. L’employé lance l’interface de vente.  4. L’employé entre le code des articles et la quantité.  6. L’employé répète l’opération (étapes 4 et 5) autant de fois qu’il y d’articles.  7. L’employé indique au système qu’il n’y a plus d’articles à traiter.  10. L’employé communique le montant total au client et l’invite à payer.  11. Le client paye.  14. Le client part avec son ou ses article(s) et son reçu. | 3. Le système démarre une nouvelle vente.  5. Le système enregistre les références d’articles et présente leur description, leur prix, leur quantité et le total courant.  8. Le système affiche le montant total avec taxes.  12. Le système traite le paiement, enregistre la transaction de vente et imprime un reçu.  13. Le système ajoute la vente au système (Montant, date.) |

Scénario alternatif

|  |  |
| --- | --- |
| Acteurs | Système |
| \* Le client ou l’employé désire annuler la transaction.  5a.1 L’employé supprime l’article de la vente en cours et rentre manuellement le prix, la quantité et le code de l’article. | \*1. Le système supprime la vente en cours et quitte.  5.a Le prix affiché n’est pas le bon.  5a.2 Le système ajoute l’article à la vente en cours et le scenario reprend à l’étape 6. |

Contrats :

|  |  |
| --- | --- |
| **Opération** | saisirArticle(codeArticle,quantité) :Boolean  -Effectuer une location  -Effectuer une vente |
| **Préconditions** | Le client est authentifié.  Des articles sont encore à traités. |
| **Postconditions** | Un objet LIGNE de type ligneArticle a été créé.  L’attribut LIGNE.quantité a été mis à la valeur quantité passé en argument.  L’objet LIGNE a été associé à l’objet Vente en cours  L’objet LIGNE a été associé à l’objet Article dont l’attribut Article.codeArticle est égale à codeArticle passé en argument.  L’attribut montant de la Vente en cours a été modifié (montant=montant+(LIGNE.quantité\*DescriptionArticle.prix) |

|  |  |
| --- | --- |
| **Opération** | creerPaiement(montant) :Boolean  -Effectuer une location  -Effectuer une vente |
| **Préconditions** | Une opération est en cours.  Il n’y a plus d’article à saisir et le caissier à indiquer au système que l’opération est terminé. (Boolean) |
| **Postconditions** | Un objet PAY de type Paiement a été créé.  L’objet PAY a été associé à l’opération en cours. |